|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 18 | **기간** | 10.24-10.30 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 근접공격 완성하기 | | | | |

<상세 수행내용>

유튜브 : <https://www.youtube.com/watch?v=Bkp6KGAmR54>

근접 무기를 만들어서 전투까지 만들었습니다. 충돌은 애니메이션이 진행될때 AnimNotify를 사용하여서 공격애니메이션일때 작동하도록했는데 영상에서도 가끔 충돌이 잘 안일어나는데 충돌 검사를 하는 시간이 너무 짧을때 잘 안일어나는거 같습니다. 충돌 범위는 무기에 2개의 소캣을 붙여서 해당 범위의 원을 그려서 검사합니다. 공격은 콤보 공격을 만들었고, 차지공격을 만들어서 원거리 적에게 빠르게 접근하도록 만들었습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | x | | |
| **해결방안** | x | | |
| **다음주차** | 19 | **다음기간** | 10.31 - 11.06 |
| **다음주 할일** | 기획서 작성을위해서 중점연구 개발 및 공부... | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |